

GAME ON 2014 ONS 26/11



Game On kommer i år til at dreje sig om to spor der begge er relevante for alle kulturinstitutioner. I den anledning har vi i København tilladt os at udvide konceptet for konferencen så der inviteres en bredere skare af medarbejdere i kommunale kulturinstitutioner.

De to spor er:

- Do it together / Hacking games - Om at lave spil sammen med andre, herunder Makerkultur, Prototyping, Design, testing, Hacking osv.

- Community building og formidling – Digital og analog opdyrkning af communities i kulturinstitutioner og formidlingen af spil.

Tovholder for dagen er John Holmgaard Ulletved Knudsen fra Christianshavns bibliotek, der vil guide os alle sikkert igennem dagen.

PROGRAM

9.30 -10.00

Check in og velkomst - Udlevering af navneskilte.

Åbningstale v/Thomas Jakobsen - Direktør for Kultur og fritidsforvaltningen i Københavns kommune med ansvar for bl.a. Biblioteker og Museer.

10.00 – 10.45

Jasmine Idun Lyman – CEO Story architects, Collaboratory.Se, RebootStories.Com, Idun Design

Jasmine er historiearkitekt, iværksætter, designer, hacker, maker I Sverige hvor hun arbejder med Spil og andre audiovisuelle medier, innovationslaboratorier, værksteder, game jams, indieproduktioner og meget mere. Alt hvad hun giver sig i kast med omhandler Kollaborative processer, at gøre ting sammen, at lære, dele og udvikle sammen. www.maker.ninja

10.45 – 12.15

Aktivitetsrunde – Gadgets, præsentationer, feedback og leg – Alle er velkomne til at deltage med deres egne projekter.

Oplev Nikolaj kunsthals PIXELADE udstilling, 3D printere, Minecraft EDU (printcraft), Little Bits, Makey Makey, Folieskærer, Arduino, Fab Lab projekter, Raspberry PI og meget mere.

12.15 – 13.15

Frokost

13.15 – 13.45

Martin Wiinholts "5 skarpe pointer" - om formidling og online Communitybuilding
Martin er Editor in Chief på www.Eurogamer.dk og giver 5 skarpe om onlineformidling og online community building og hans syn på kulturinstitutionernes rolle og muligheder i den digitale spilverden. Alle deltagere kan bidrage til den efterfølgende debat ved at notere pointer i løbet af oplægget.

13.45 – 14.30

(Panel)debat / Spørgsmål

Med udgangspunkt i de "5 Skarpe" stiller Martin Wiinholt op til debat om udfordringer og gevinster ved communities og kulturinstitutionernes rolle og muligheder i en kommerciel verden.

14.30 – 14.45

kaffe og kage!



14.45 – 15.15

Bo Thomsen - BASTARD Cafe - popup brætspilcafe i det centrale København.
Bo fortæller om konceptet bag BASTARD og om den analoge community opbygning med brætspil som motor. Koncepter, muligheder, forretningsmodeller og fremtidens café er i centrum.

15.15 – 15.30

Diskussion – Communities i kulturinstitutioner.

- TAK FOR I DAG



Deltagelse koster 750 kr. inkl. Forplejning.
Alle har mulighed for at deltage med projekter, sjov, spas eller fremvisning til aktivitetsrunden, bare send en mail til zk0u@kff.kk.dk.
Tilmeldingsfrist er senest torsdag d. 20. november på mail til vineim@kff.kk.dk.

- Alle skal i mailen tilmelde sig med Navn og arbejdssted.
- Arbejder du uden for Københavns kommune, skal du tilføje: Kontaktperson, CVR- og EAN-nummer
- Arbejder du i KBH Kommune, men uden for KFF, skal du tilføje: Kontaktperson og kør-org nummer

